

## Мобильные приложения как инструмент текущего оценивания на занятиях английского языка

Являясь неотъемлемой частью нашей жизни, мобильные приложения решительно занимают свое место в образовательном процессе. Одну из главных функций мобильных приложений составляет функция контроля и оценивания. Мобильность и доступность дает возможность оценить результаты учебной деятельности учащихся и контролировать/просматривать отчеты об успеваемости, они позволяют автоматизировать процесс текущего и итогового контроля на основе современных средств голосования и тестирования

Современные системы контроля и оценки знаний имеют дружелюбный интерфейс, позволяют создавать задания различных форматов и проводить контроль в виде вопросов, тестов, игр. В мобильных системах тестирования используются элементы геймификации, т.е. анимированные изображения, аудио и видео файлы, которые позволяют повысить мотивацию обучающихся.

Для сравнения выбраны две системы контроля и оценивания – Plickers и Socrative. Обе разработаны в виде сайта и имеют мобильные приложения. Приложения созданы для учителей и преподавателей (особого ограничения по уровню подготовленности или возрасту учащихся нет) специально для того, чтобы облегчить процесс контроля и оценивания учебной деятельности. Обе имеют свои преимущества и недостатки.

### *Возможности мобильных приложений Plickers и Socrative в сравнительном варианте*

<b>Plickers</b>	<b>Socrative</b>
Доступ через сайт + мобильное приложение	
Приложение необходимо только учителю	Приложение необходимо учителю И ученику
Группа до 63 человек	Группа до 50 человек
Возможность индивидуального и группового контроля в классе	Возможность индивидуального и группового контроля (в т.ч. удаленного)
---	Игровой элемент (тестирование индивидуально и в командах)
Возможность удаленного мониторинга результатов работы студентов (в т.ч. мониторинг в реальном времени)	
Возможность архивировать отчеты о результатах работы студентов	Возможность сохранять отчеты о результатах работы студентов

Применение мобильных приложений Socrative и Plickers для контроля и оценивания на занятиях английского языка имеет свои плюсы и может способствовать облегчению работы преподавателя, с одной стороны, и повышению учебной мотивации, с другой. Преподаватель может отслеживать прогресс каждого учащегося и корректировать учебный процесс в соответствии с результатами тестирования как в режиме реального времени, так и в отчетах. Так как в приложениях присутствует игровой элемент, он становится большим мотиватором для изучения иностранного языка и дальнейшего совершенствования своих знаний.

Таким образом, контроль при помощи мобильных приложений, в силу своих дидактических свойств и функций, обладает достоинствами, которые делают образовательный процесс не только эффективным, но и способствуют качественному достижению поставленных образовательных целей и планируемых результатов обучения.

